

GUI-Programmierung mit GTK+

Florian Pelz

FS-Info-Event

Auch heute spielen Desktop-Anwendungen eine große Rolle bei der Arbeit mit dem Computer. Doch wie erstellt man moderne graphische Programme?

Der Workshop vermittelt, wie man Anwendungen mit graphischer Benutzeroberfläche schreibt, wie man sie veröffentlicht und welche Anlaufstellen es gibt, um Dinge genauer nachzulesen.

- ▶ Wird Anfang Juni 2016 stattfinden.
- ▶ 2-tägiger Workshop für Anfänger.
- ▶ Thema ist der Umgang mit der GTK+-Bibliothek zum Schreiben von GUI-Programmen.
- ▶ Grundlegende Kenntnisse in der Programmiersprache C werden vermittelt.

Bei Interesse bitte anmelden:

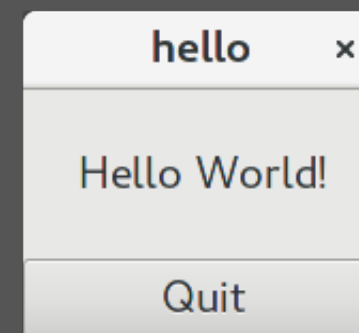
<https://pelzflorian.de/gui-prog-anmelden/>



Kontakt:

E-Mail: pelzflorian@pelzflorian.de

XMPP: [pelzflorian@chat.pelzflorian.de](xmpp:pelzflorian@chat.pelzflorian.de)



hello.c

```
1  #include <gtk/gtk.h>
2
3  static void
4  close_window (GtkWidget *widget)
5  {
6      gtk_main_quit ();
7  }
8
9  int
10 main ()
11 {
12     GtkWidget *window, *box, *hello_label, *button;
13     gtk_init (0, NULL);
14     window = gtk_window_new (GTK_WINDOW_TOPLEVEL);
15     box = gtk_box_new (GTK_ORIENTATION_VERTICAL,
16                       0);
17     hello_label = gtk_label_new ("Hello World!");
18     g_object_set (G_OBJECT (hello_label),
19                 "expand", TRUE,
20                 NULL);
21     button = gtk_button_new_with_mnemonic ("_Quit");
22     gtk_container_add (GTK_CONTAINER (window),
23                       box);
24     gtk_container_add (GTK_CONTAINER (box),
25                       hello_label);
26     gtk_container_add (GTK_CONTAINER (box),
27                       button);
28     g_signal_connect (button,
29                     "clicked",
30                     G_CALLBACK (close_window),
31                     NULL);
32     g_signal_connect (window,
33                     "destroy",
34                     G_CALLBACK (close_window),
35                     NULL);
36     gtk_widget_show_all (window);
37     gtk_main ();
38     return 0;
39 }
```