

Zunächst müssen für die Programmentwicklung nötige Werkzeuge installiert werden. Dazu gehören:

- Ein Compiler für die C-Programmiersprache wie `gcc` oder `clang`,
- ein brauchbarer Texteditor wie `gedit` oder `gnome-builder`,
- die GTK+-Bibliothek und was dazu gehört und
- noch ein paar hilfreiche Werkzeuge (Debugger, Autotools, ...).

1 Arch GNU/Linux

Folgender Terminal-Befehl installiert die Werkzeuge:

```
# pacman -Syu --needed base-devel gtk3 gnome-builder  
git gdb valgrind
```

2 Fedora

Folgende Terminal-Befehle installieren die Werkzeuge:

```
$ sudo dnf upgrade  
$ sudo dnf groups install "Development Tools"  
$ sudo dnf groups install  
"C Development Tools and Libraries"  
$ sudo dnf install gtk3-devel gnome-builder
```

3 Debian und Ubuntu

Folgende Terminal-Befehle installieren die Werkzeuge:

```
$ sudo apt-get update  
$ sudo apt-get upgrade  
$ sudo apt-get install build-essential autoconf git  
valgrind libgtk-3-dev gtk-3-examples gnome-builder
```

4 OS X

Im Mac App Store muss XCode installiert und dann gestartet werden. In Terminal.app sind dann folgende Befehle einzugeben:

```
$ curl https://git.gnome.org/browse/gtk-osx/plain/  
gtk-osx-build-setup.sh > gtk-osx-build-setup.sh  
$ chmod +x gtk-osx-build-setup.sh  
$ ./gtk-osx-build-setup.sh # evtl. zweimal ausführen  
$ echo 'export PATH="$PATH:~/local/bin"'  
>> ~/.bash_profile  
$ . ~/.bash_profile  
$ sudo mkdir /usr/local/bin  
$ sudo ln -s /usr/bin/python2.7 /usr/local/bin/python2  
$ jhbuild bootstrap  
$ jhbuild build meta-gtk-osx-bootstrap  
meta-gtk-osx-gtk3  
$ jhbuild shell
```

Details sind online zu finden:

<https://wiki.gnome.org/Projects/GTK+/OSX>

5 Windows

Viele freie Unix-Programme haben Windows-Versionen, die z.B. über MSYS2 installiert werden können:

<https://msys2.github.io/>

Nachdem MSYS2 wie dort beschrieben installiert wurde, kann in der MSYS2-Shell folgender Befehl die Werkzeuge installieren:

```
$ pacman -Syu --needed base-devel git  
mingw-w64-x86_64-binutils mingw-w64-x86_64-gcc  
mingw-w64-x86_64-pkg-config mingw-w64-x86_64-gtk3  
mingw-w64-x86_64-gedit
```

GNOME Builder existiert noch nicht auf Windows, aber gedit kann benutzt werden. Valgrind gibt es auch nicht.