



Woraus zusammensetzen? Zum Beispiel:

1. Grundlage ist ein *Window* mit Client-side-Fensterdekoration.
2. Darin sowohl eine *HeaderBar* als auch ein *ScrolledWindow*.
3. Die *HeaderBar* enthält einen *Button* zum Öffnen und einen *Button* zum Speichern.
4. Das *ScrolledWindow* enthält eine *TextView*.

*Hinweis:*

<https://pelzflorian.de/gui-prog-gtk-2016/text-view-utils.tar.gz>

Dieser Code liest eine Datei an einem Stück ein. Solange die Datei geladen wird, wird das Programm blockiert. Für große Dateien wäre das also nicht akzeptabel.

Statt eines einfachen `gtk_main()` kann man zur besseren Integration in das Betriebssystem bzw. die Benutzeroberfläche eine *Application* benutzen. Für weitere Features – wie die Abfrage, ob Menüleisten im Fenster (wie bei Windows) gezeigt werden sollen oder nicht (bei Ubuntu Unity, Mac OS X, GNOME) – sollte dann auch ein *ApplicationWindow* statt eines *Window* verwendet werden.

- Eine Anwendung läuft nur einmal gleichzeitig.
- Wiederholtes Öffnen aktiviert nur die bereits bestehende Anwendung, welche dann z.B. ein neues Fenster öffnet.
- D.h. die `main()`-Methode erzeugt nur noch eine *Application*, bindet ein `activate`-Signal und startet die Anwendung per `g_application_run()`-Aufruf. `gtk_main()` ist Teil der *Application* und wird nicht separat aufgerufen.
- Zudem sollten Funktionen des Anwendungsmenüs, der Menüleiste und Tastenkürzel über die *ActionMap*-Eigenschaften der *Application* bereitgestellt werden.

Beispiele für den Einbau in den Editor vorher:

- <https://pelzflorian.de/git/gui-prog-gtk-2016/tree/bin/text2/text.c>
- <https://developer.gnome.org/gtk3/stable/ch01s04.html>
- Dokumentation für *GtkApplication*, *GtkApplicationWindow*

Weitere Ideen:

- An Stelle des *Buttons* zum Öffnen kann auch wie bei *gedit* ein *Menu-Button* mit *Popover* benutzt werden. Darin kann dann z.B. ein *Recent-Chooser* und der normale Öffnen-Button platziert werden.
- Die Bibliothek „*GtkSourceView*“ bietet ein spezialisiertes *TextView*-Widget für Texteditoren.
- Analog kann auch ein Bildbetrachter, PDF-Betrachter, Web-Browser u.s.w. geschrieben werden. Neben der Entwicklung des Endnutzerprogramms liegt die Hauptarbeit bei solchen Programmen beim Bereitstellen eines passenden Widgets.