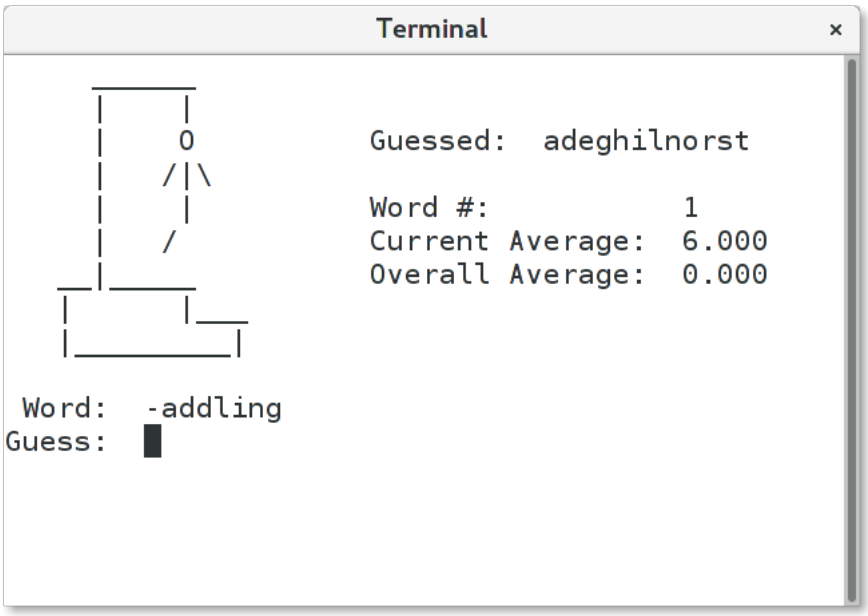

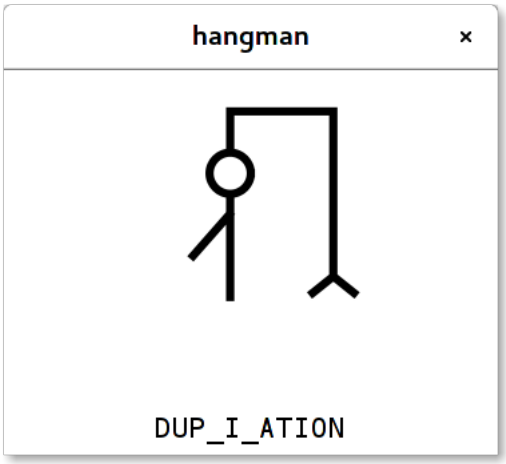

Mehrere Sachen sind zu tun:

1. Zeichnen des Galgenmännchens. Dafür kann eine *DrawingArea* benutzt werden.
2. Eine Datei mit Wörtern muss eingelesen werden. Zum Beispiel: `https://www.archlinux.org/packages/community/any/words/`
3. Ein Wort daraus muss zufällig ausgewählt werden.
4. Es muss mit Lücken angezeigt werden, d.h. als *Label* oder z.B. in einer *DrawingArea* mit Pango.
5. Die Eingabe muss verarbeitet werden. Dabei kann ein *IMMulticontext* helfen.